

教学手册

作者 小溪生活 1346

审阅 小溪生活 1346

排版 小溪生活 1346

前言

我相信大多数人都听说过《我的世界》这一款沙盒游戏，这款游戏的自由度十分高，在这款游戏当中你可以创建你任何想要的内容，但是对于新手玩家而言，这都是比较陌生的，那么我们该如何正确的去入坑《我的世界》国际版呢？

作为我的这些老玩家，我觉得势必要和一些新玩家来共同探讨一下《我的世界》，该如何正确玩，怎样入坑的问题

其实入坑《我的世界》国际版非常简单，只需要一些小技巧就可以进入《我的世界》国际版最后成为《我的世界》老玩家。当然，这个过程也可能会很漫长，也可能会遇到许多挑战，但是请记住，不要放弃，虽然这个过程可能会有点艰难，但是当最终成果出来的时候，你将会喜极而泣的。

为了避免枯燥，本书还容纳了以下几个特点，我们在书中插入了各种各样的图片以及设计各种各样的精美 UI，我们还将重要内容使用了加重字体来标注。

下面我来引入几个问题：

你知道《我的世界》国际版的精髓吗？《我的世界》有什么特点？
《我的世界》的历史？《我的世界》的高阶玩法？

当你面对以上这几种问题的时候，我相信这本书或许能帮助到你。
祝你成功！

2025 9

编者

目录

第一 我们应该如何去正确的登录《我的世界》国际版	p4
第二 如何下载《我的世界》客户端？如何更改游戏皮肤？	p7
第三 手机如何游玩《我的世界》java 版？	p8
第四 一些简单的《我的世界》指令	p12
第五 《我的世界》扩展内容	p17
第六 《我的世界》特性是什么？是 BUG 吗？	p21
第七 更加进阶的《我的世界》玩法	p23
第八 使用 Little Skin 获得仿正版账号	p28
第九 《我的世界》模组制作	p31
第十 我们仍在继续	p35
说明	p38
感谢（特别加入）	p39



第一 如何正确的去登录《我的世界》国际版

有很多玩《我的世界》这款游戏的玩家，他们十分喜欢《我的世界》这款游戏，而且在玩《我的世界》这款游戏是大多数的人玩的都是《我的世界》网易版。在这同时，有没有人玩过《我的世界》国际版呢?

在网上，我们大多数都能看到各种吐槽网易版《我的世界》的各种视频。在这其中，有许多人都会夸赞《我的世界》国际版是一个十分不错的《我的世界》版本，它相对于各种情况来看，都要比《我的世界》网易版要好很多。比如说优化问题，在《我的世界》国际版当中，优化十分不错。比如说我们在正常游玩的时候，可能会突然感到屏幕卡了一下，国际版就没有这种情况。

那么看到这里了，你知道应该怎么玩《我的世界》国际版吗?

玩我的这界国际版需要几大条件，**第一就是需要你拥有正版账号，第二就是你需登录你的微软账号。**

在此其中，我们如何拥有《我的世界》正版账号呢?

其实我们不需要《我的世界》正版账号就可以玩到《我的世界》国际版，因为现在有很多人在网上上传了一些《我的世界》国际版不要登录正版账号的应用程序，我们可以直接下载，这个问题我们就攻克了。

第二，也就是本个教学的中心项目，那么就是如何登录《我的世界》国际版微软账号呢?

其实如何登录《我的世界》国际版微软账号，这是一个十分简单的问题，我们只需要用到一些技巧即可，有很多新玩家都不知道怎么登录《我的世界》微软账号。在这期节目中，我就要给大家来教学一下。

首先我们点击登录微软账号。

在新的页面中，我们点击立即创建一个新的微软账号，之后我们稍坐等待。

之后在新的页面出现之后，它会让我们输入邮件地址，为了不出错，我们点击获取新的邮件地址。



之后我们再继续等待。

在新的页面之中，我们输入自己的用户名称。

在这时，我们一定不要输入中文的用户名称，因为这个服务器是在国外的。

稍作等待之后，再下一步，我们输入密码。

密码只能是英文加数字或者其它的组合，具体我还没有试过。

在这时，我们一定不要勾选我希望知晓有关 Microsoft 产品的的相关信息，提示和优惠通知。不然可能会有广告等东西来到我们的设备上。

我们都知道广告是十分烦人的，比如说在你登录 Microsoft 的产品的时候，可能会遇到各种的广告。如果你不是特别不喜欢广告的话，也可以不勾选，当然，实际应用是什么情况？只有看你自己查看了。

在下一步，我们输入自己的名称，当然这个名称是否填补真实的名称那就看你决定了，因为填不填真实的名称都是没有必要的。

在这里，我们可以随便输入一段英文。



Microsoft

创建账户

xiaoxi134679

@outlook.com

改为使用电子邮件

下一个

填一个你认为能记住的名称[不能中文]

使用条款 隐私和 cookie

如果这不是你的设备，请使用专用浏览。了解详情信息

Microsoft

< xiaoxi134679@outlook.com

创建密码

为帐户输入您想要使用的密码。

创建密码

☐ 显示密码

☒ 我希望接收有关 Microsoft 产品和服务的信息、提示和优惠通知。

不选下一步"表示你同意 Microsoft 服务协议以及 Cookie 声明。"

下一个

输入你能记住的密码

使用条款 隐私和 cookie

如果这不是你的设备，请使用专用浏览。了解详情信息

Microsoft

< xiaoxi134679@outlook.com

你的名字是什么？

我们还需要一些信息才设置你的帐户。

姓氏

名字

下一个

输入名称（可以随便输）

使用条款 隐私和 cookie

如果这不是你的设备，请使用专用浏览。了解详情信息

演示

再下一步，我们需要填自己的出生日期，如果你未满 18 周岁的话，千万不要输入自己的真实生日。

为什么我要这么说呢？因为如果你未满 18 周岁的话，你再输入自己的真实生日，这会导致你在玩《我的世界》的时候，你不能和好友一起联机，或者不能去服务器进行一起联机。

到了这一步的时候，你即将就要完成登录了！在这里我特别的恭喜你。

我们点击下一个。

在最后一个人机验证界面出现之前，如果你的家里的网络不太好，可能需要花费半个小时的时间，因为它的人机验证有时可能会被卡。

如果你的人机验证也被卡了，你可以尝试刷新界面或者清除某些后台应用程序。

在之前的案例当中，就有一些人在最后关头被卡的情况。当你在用完我的上述措施之后，如果还不起效，那么这个情况就变得复杂了。你可能需要别人帮助你登录，具体情况还得是你自己来看。

在人机验证出现之后，我们点击解决难题。

其实这个难题也并不是很难，只是一些非常简单的前后左右的问题。

在你完成人机验证之后，恭喜！你成功的完成了所有的《我的世界》微软账号登录部分。

在你全部完成之后，你就可以进行《我的世界》国际版的游玩了。

是不是十分的简单呢？

不懂也没事，你可以观看视频¹来获取更详细的操作方法。

额 额……



演示



演示

¹ <https://www.123912.com/s/YJzljv-Mic3h>
(登陆教程.mp4)



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界国际版与网易版我的世界有什么区别？

探究点二

我的世界登陆微软账号时需要注意什么？

探究点三

为什么要取消那个选项？

探究点四

人机验证是为什么需要耐心？



第二 如何下载《我的世界》客户端？如何更改《我的世界》皮肤？

首先我们来说如何下载《我的世界》客户端。

下载《我的世界》客户端是非常简单的，在浏览器当中有许多下载《我的世界》客户端的渠道，当然有的客户端十分简单，有的客户端却十分困难。

这里我推荐一个我经常使用的《我的世界》国际版客户端下载网址。

首先进入苦力怕论坛 (klbpps.com)，进入苦力怕论坛之后，我们就可以点击左上角的下载按钮，然后在新弹出的页面之中，我们可以点击相应的网址链接去下载《我的世界》客户端。

在这个《我的世界》客户端下载网址当中，它集合了所有移动端，《我的世界》下载平台等。以至于所有的《我的世界》国际版版本，最早的可以追溯到 0.1 版本。

下面来说一下，如何更改《我的世界》皮肤。

首先我们在《我的世界》主菜单中点击右边的更衣室按钮，（旧版本是晾衣架图标）。

在这之后我们点击如图所示的箭头所指的图标。



在下一步当中，我们点击拥有的皮肤之后，点击**选择新皮肤**。

最后一步，在新弹出的页面之中，点击你的皮肤文件。

你的皮肤文件可以在各大《我的世界》皮肤网站中下载到且十分方便，你同时也可以自制《我的世界》皮肤，但在这里我们先不讲如何自制《我的世界》皮肤，如果你感兴趣的话，可以去其它平台去找一找教程。

到这里如何下载《我的世界》客户端，以及如何更改《我的世界》皮肤的教程到这里就结束了，希望你能有所收获。



演示

探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

《我的世界》国际版可以在哪里下载？

探究点二

怎么导入自定义皮肤？

探究点三

你认为怎么自制我的世界皮肤？



第三 手机如何游玩《我的世界》Java 版?

手机如何游玩《我的世界》Java 版,这是一个十分严峻的问题。

有没有人羡慕《我的世界》Java 版玩家呢?我相信肯定有一些人是十分羡慕 Java 版我的世界玩家的,但是你可曾听闻手机也可以运行《我的世界》Java 版,这到底是怎么一回事?接下来我们就来共同探讨一下。

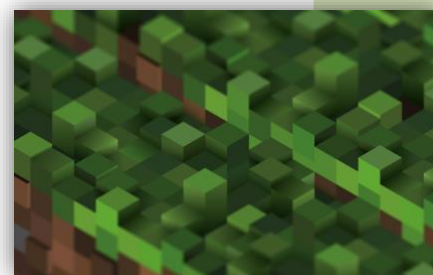
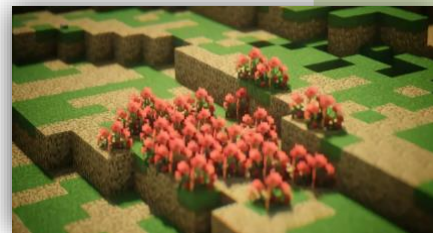
其实手机上也是可以运行《我的世界》Java 版的,而且运行的难度也是很低的。早在好几年前的时候,《我的世界》Java 版就可以在启动器的形式下完成在手机的运行了。

接下来我就给大家详细介绍一下,我们应该如何在手机上运行《我的世界》Java 版。

首先,对于现在来说,手机版的《我的世界》Java 版启动器的种类有很多,就拿“**潞²**”来说(如右图),这是《我的世界》手机版 Java 版启动器最早的一个版本了(我没猜错的话),在最早版本的《我的世界》,手机版 Java 版启动器中,手机运行效率十分低,毕竟在好几年前的时候,手机的处理器一般都赶不上特别先进。大多数的时候手机运行,《我的世界》Java 版帧数都不会很高,所以《我的世界》Java 版启动器放在我的世界,好几年前来说,并没有什么热度。

但随着时间的变迁,科技的逐步发展,到如今《我的世界》启动器已经有很多种种类了。现在我可知道,最新版我的是界 Java 版启动器是 **Fold Craft³**。

最新版《我的世界》Java 版启动器在现金运营起来不仅效率很高,而且还十分方便,特别建议萌新游玩运行一般的《我的世界》Minecraft 的版本的时候,我们的帧数一般都能达到 60 帧或以上。



潞



Fold Craft

² 最早的《我的世界》Java 版启动器,现在已经停止更新。

³ Fold Craft, 开源库: <https://github.com/FCL-Team/FoldCraftLauncher>

那么好，我们应该如何正确的使用并正确的使用《我的世界》Java 版启动器呢？

首先。我们来说一说 PoJava⁴《我的世界》启动器。(如右图)

这个启动器的优点十分多，但是同样也有一些缺点，比如说在这个启动器当中运行《我的世界》电脑版效率是非常高的，如果你要运行《我的世界》1.12.2 版本的话，在这个启动器里面，你在游戏里可以轻轻松松地跑到 100 帧以上，是不是非常的夸张？

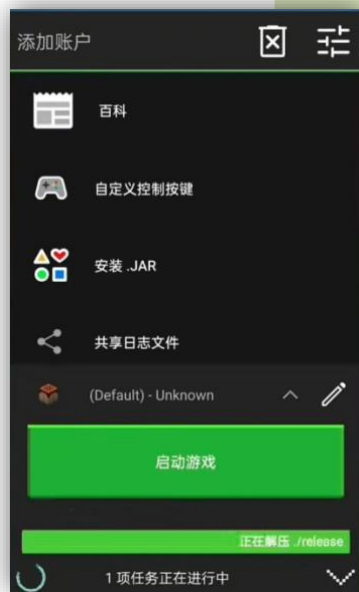
当然缺点也是有的，就是新手上手难度比较大，对于添加模组⁵等方面来说是非常不好添加的。为什么呢？因为这个启动器里面没有内置专门的模组安装以及 forge 的安装工具，我们都知道，在《我的世界》中，forge 模组是运行所有模组的前提，所以如果这个功能它没有内置的话，很多小伙伴玩《我的世界》的时候都会感到十分困惑。

下面我们来说一说最新版的《我的世界》Java 版启动器。上文已经说到了最新版《我的世界》Java 版启动器名称叫做 Fold Craft

现在来说最新版《我的世界》Java 版启动器的相关内容，Fold Craft 我们可以在网络上下载到，或者我们还可以在相应的交流群中下载到。

这里我来说一下，在网页上下载它有一个缺点，就是你很难分辨这个《我的世界》Java 版启动器，它到底是不是最新版本。如果你下载那个《我的世界》Java 版启动器最不是最新的话，这个启动器可能会面临各种错误。

所以在大多数时候，我们都可以在交流群中免费的下载到最新版本《我的世界》Java 版启动器。同时，我们还可以在 GitHub⁶上也可以下载到相应的《我的世界》最新版 Java 版启动器，但如果要在这个平台上下下载的话，一般的方法下载是十分慢的，这里我不推荐



Pojava

⁴ Pojava 开源库: <https://github.com/PojavLauncherTeam/PojavLauncher/releases>

⁵ 《我的世界》附加内容

⁶ 世界上最大的资源分享论坛 (Github.com)



这种下载方法。咱们在各大论坛中下载完《我的世界》Java 版启动器之后，我们就可以开始正式的设置。

如右图所示，右图显示的是《我的世界》最新版 Java 启动器的主界面。在主界面中我们可以看到很多功能按钮，在左边一列可以看到一些符号，它们分别是什么意思呢？接下来我从上往下说。

首先最上面的符号是一个房子，它就是主界面，这非常好懂，我们就不做多废话了。

第 2 个符号是是干什么用的呢？第二符号其实是管理你的游戏版本的，就是还可以理解为修复符号，当你的游戏出现问题时，你可以点击符号，点进相应的文件夹里，即可找到相应的错误文件。

点进去之后可以看到你的游戏版本，没错，这个符号就是关于你的游戏版本的，你可以在里面查看到你下载的游戏版本，以及你给它装上了什么模组光影或者整合包⁷等。

但是一般不会出现错误。（如右图）

下面我们来看第 3 个符号，第 3 个符号看它应该比较好懂，它就是下载《我的世界》游戏版本的，过一会儿我们再说。

第 4 个符号看起来像是一个游戏图标，点进去之后可以看到布局菜单没错，这个按钮的功能就是编辑你的按钮位置的。

比如说你在游玩过程中感受到这个键位十分不友好，那么你就可以点击此按钮中的功能来进行自定义游戏按钮，是不是非常的自由？

好了，现在我们来讲设置按钮的意思，这个按钮非常好懂它就是设置的意思。

在设置菜单里面，你可以随意更改你的 Java



Fold Craft



Fold Craft



Fold Craft

⁷ 一大堆模组的整合

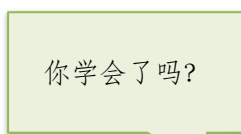
版本以及渲染器版本以及一些高阶内容。在渲染器方面，如果你想体验到流畅的游戏体验，那么你可以选择第 1 个选择器，如果你想运行一些光影，那么你可以选择 Zink 渲染器。不同的渲染器带出来的结果各不相同情理性选择。



Fold Craft

好了，现在一些基本的功能已经说完了，下面我们即将来到一个核心内容，那就是如何登录？

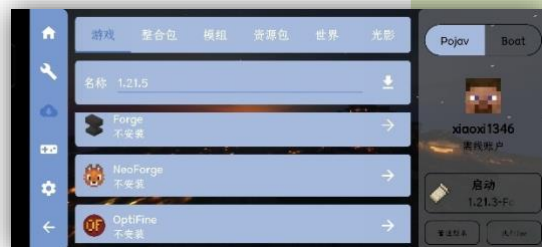
相比于登录 Microsoft 账号，在《我的世界》Java 版启动器当中，登录账号十分简单。如果你没有正版账号的话，你可以选择离线登录，在主页面中你就可以登录。怎么登录呢？你可以点击你的头像，然后在头像里点击创建一个离线账号，在离线账号里面随便输入你的名字，（不能是中文），这样你的账号就创建成功了。



如果你有正版账号的话，那么你就可以登录你的正版账号，这里我就不再赘述了，具体可以看如何登录 Microsoft 账号，当然了，如果你想使用正版账号登录的话，这是要花钱的，所以一般普通人不会买正版账号。

在创建完账户之后，你必须要打开版本隔离才能下载《我的世界》（当然，版本隔离是默认开启的），我们进入版本下载界面，选择一个合适的版本，如果你的手机性能不高的话，你可以选择一些比较低的版本，比如说 1.12.2

选择好游戏版本之后，你就可以下载 optfine 还有 forge 模组了（optfine 是光影，forge 是模组，如果你想运行光影和模组的话，这两个前置功能是必须要安装的），安装 forge 和 optfine 的时候一定要选最新版本，这样可以尽可能的避免错误。（如右图）



Fold Craft

下载好游戏版本之后，你就可以正式游玩《我的世界》Java 版了，是不是非常的简单实用？

探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界 Java 版在哪个启动器运行效果最好？

探究点二

我的世界 Java 版 FOLD CRAFT 启动器有什么特点？

探究点三

如何创建账户？

探究点四

Java 版运行模组时要注意什么？

第四 一些简单的《我的世界》指令

作为一名《我的世界》玩家，除了知道《我的世界》的一些基本操作之外，我们还需要获取一些进阶操作。

你喜欢看《我的世界》的一些视频吗？如果你十分喜欢看的话，那你一定对某一件事非常非常熟悉，那就是一些《我的世界》伤感类型的视频。在这些视频当中，我们都能看到它有非常多的粒子效果，凭空出现的方块，是怎么做到的？是他剪辑能力很强吗？其实并不是这样的。我的世界中还有一个内容十分受欢迎，那就是指令。《我的世界》中也使用指令可以完成各种炫酷的操作，比如说就像上文那样创造非常多的粒子效果，这些都是指令的功劳。

在本期节目当中，我们将介绍一个十分基础，还有十分重要的指令。

首先，在开始之前，请确保你的《我的世界》版本是最新的版本，且你的《我的世界》当中的作弊功能已经打开，在我们输入每个指令之前，有一个十分重要操作，那就是我们需要加上“/”，只有加入了这个符号，我们才能正常的输入指令。

首先，在明白基础操作之后，我们来说一下第一个指令。



风景



/say

say 指令，我现在没有讲，你们大概已经知道这是什么指令了，从字面一直可以看到 say 是说的意思，没错，它的主要功能就是说话的意思，在这里，你们可能还是不太明白，现在我来举个例子。

我们在游戏中输入/say 大家好！

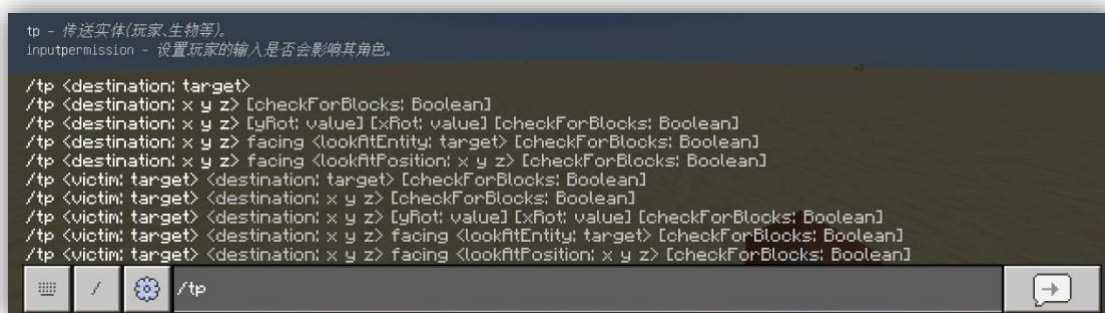
在我们执行指令之后，在聊天栏中就会出现：“[!]



大家好!”

我相信这个指令是《我的世界》中最基础的指令了，你可曾想过在我们玩恐怖地图的时候，恐怖图里面一般都会有剧情，再过剧情时你可以看到屏幕左上角一直在输出剧情文字，而 say 就是输出剧情指令的原理。

下面我们来说第二个。



/tp

tp 指令是什么意思呢？这条指令其实是传送的意思。比如说你在和你朋友玩，《我的世界》的时候在游戏过程中很容易遇到找不到他人的情况，而这条指令就可以摆脱这个困难了。



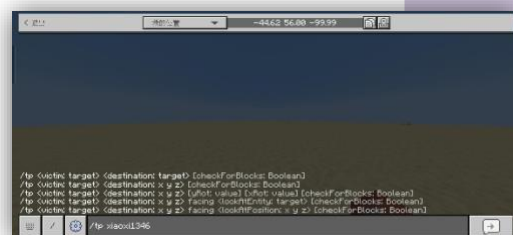
这条指令的大概格式是：/tp 玩家 ID

比如说你输入 /tp xiaoxi1346

在执行这条指令之后，你就会传送到 xiaoxi1346 旁边。

现在你们明白了吗？

下面我们来说第三个。



/weather

Whether 指令是什么意思呢？相信各位学过英语的人都应该知道 weather 是天气的意思。知道

whether 的意思之后，我们就能大体的了解到这个指令到底是干什么用的了。和你想的一样没错，这个指令就是调整天气的。

在我们玩创造模式的时候，比如说我们想建筑一个非常好看的作品，但是天气正好下雨了，我们应该怎么办呢？我们只需要输入这条指令：

/weather clear (时间)

输入这条指令之后，然后执行，天气就会变成晴天。

在 clear 后面我们还可以加时间，比如说我加 999999，天气为晴天的时间就会更长。

当然了，这条指令不仅可以更改天气为晴天，你还可以把天气更改为下雨天或者雷暴雨。

/clear

这条指令我认为是《我的世界》中最简单的指令了，它的意思是清除玩家背包，我们直接将/clear 输入到聊天栏中，然后执行就可以直接清除我们的背包。

/Kill

这一条指令是清除实体的意思，当然也可以清除非创造模式的玩家，在 kill 之后，我们还可以添加一些指定比如说@a（所有玩家），@s（自己），@p（最近的玩家），@r（随机玩家），@e（所有实体）。

在这里我要特别说明一下，使用这条指令其实非常危险，当你在你的世界中养了许多宠物，千万不要执行 kill @e，否则后果将不堪设想，而且你也不能随便执行这条命令，其后果也是非常恐怖的（如右图）



/ Give

Give 是获取物品的指令，在生存模式中有时候会很实用，在这里给我举个例子，比如说当你晚上想睡

觉，但却找不到羊毛，则我们可以直接通过这条指令直接获得床这个物品。

这条指令的大概格式是 /give @s(指定) 物品 ID

如我们要获得床，我们可以输入 /give @s bed



/effect

Effect 指令是干什么用的呢？这条指令其实是给你添加效果用的，可以为你自己自定义药水效果。

比如说在我们玩生存模式中如果你没有夜视模组，那么你在下矿的时候就会漆黑一片，而夜视药水的效果时间还有点短，那么测试这条指令就可以起作用了，这条指令的大概格式是

/effect @s (指定) 药水效果 ID 时间 等级
在这其中时间是无限的，但是等级最高只能开到 255，药水效果 ID 可以在《我的世界》论坛上找到。

在这里我举个例子 /effect @s night_vision 698 4

这条指令的大概意思是给予玩家夜视效果 698 秒等级 4

示例 2/ effect @s speed 978 74

给予玩家速度效果 978 秒等级 74

现在你们明白了吗？

命令方块

命令方块是代替玩家执行指令的一个方块，这个方块只能在创造模式且输入特定的指令之后才能



获得

命令方块的指令 ID 是 **command_block**，我们在聊天栏中输入

`/give @s command_block` 即可获取命令方块

在命令方块中，我们可以选择连锁脉冲，条件三个模式

脉冲就是正常模式，可以直接使用红石来启动命令方块，连锁它的意思是几个命令方块连在一起之后才能启用相应的指令，条件的意思是只有上一条指令成功执行之后，这条指令才会执行（可以搭配连锁使用）

正常情况来说，命令方块可以用红石激活，但是在命令方块中的设置中可以看到，在设置特定条件之后，命令方块无需红石也能激活，这就运用于一些高科技领域了，比如说用《我的世界》指令来制作动画，用《我的世界》指令来制作短视频。

还记得本文开始时我说的那些伤感的视频吗？这就是它的原理。如果你明白了这个道理之后，那么你的指令之路就可以开始正式入门了。

如右图我们可以看到，我刚刚在命令方块中输入了“say hello world!”

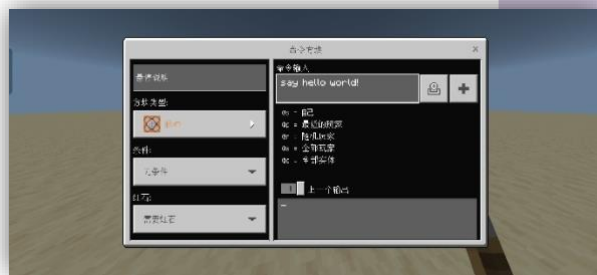
在我输入这条指令的前面并没有加“/”，这就说明命令方块中无需加这个符号也能成功执行，只要你的命令不是错的。

在确定命令输入无误之后，利用红石激活，在这之后即可成功使用命令。

本期指令教学到这里就结束了，你从中学到了什么呢？



命令组



命令方块



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

在使用聊天栏输入指令时要注意什么？

探究点二

在联机时最常用的指令是什么？

探究点三

命令方块相对于聊天栏执行指令来说有什么区别？

探究点四

如何获取时长为 100 秒等级为 6 的夜视效果？

第五 《我的世界》扩展内容

《我的世界》这款游戏为什么会被全球欢迎呢？这不得不需要关注一下历史了。

《我的世界》作为一款像素沙盒类游戏，在游戏中你可以十分自由的建造收集各种物品，在这款游戏中有成千上万种可能。

在 2009 年游戏发布之后，Norch 持续开发《我的世界》，直到 2014 年 9 月份的时候，《我的世界》被微软(Microsoft)以 25 亿美元收购，至此，Norch 离开团队。

随着游戏的变迁和发展，在《我的世界》正式版发布以后，许多创建者为《我的世界》这款游戏制作了许多模组，而这些模组大多数都十分精良，这就间接导致了《我的世界》的火热。在成千上万个模组中，有的模组的发行量甚至远超其它游戏。

时至今日 Minecraft 这款游戏，已经拥有了成千上万种模组各种 ADDON 附加包⁸，还有各种精美的光影，并开设了许多服务器。在最新版的《我的世界》国际版之中，如果你有 RTX 系列显卡，可以开启光线追踪技术，这个技术是十分强大的，玩过 3A 游戏的人都知道光线追踪可以让光线像现实一样实时的更新，然而这项技术被添加到了《我的世界》国际版中，这使的游戏可玩性更加高。

且《我的世界》自从被微软收购以后，更新速度始终都是十分快的，除了网易版《我的世界》以外，现在《我的世界》国际版《我的世界》已经更新到了 1.21 版本，正在朝着 1.22 版本进发。

你喜欢玩《我的世界》吗？如果你喜欢玩《我的世界》，那么你一定同时还对《我的世界》中的



Minecraft



光线追踪



⁸ 《我的世界》行为包与资源包整合，可以改变游戏玩法

模组感兴趣。

本期节目我们就来探讨一下《我的世界》模组、ADDON 附加包、光影，可以为《我的世界》带来什么样的巨大改变。

首先我们来说模组，在《我的世界》基岩版当中，模组分为行为包和资源包。资源包主要用于材质包方面；行为包主要应用于大型整合包中，其中行为包可以为《我的世界》做的改变是非常大的，它可以为《我的世界》带来各种新的工具，各种新的生物，以至于各种新的游戏规则。



模组

你实现你小时候的梦想了吗？我一个十分难忘的一件事，那就是在我小时候曾多次尝试前往暮色森林和天堂。但是我每次把传送门建好之后，最后的结果总是不尽人意，在我小时候认为这些都是骗人的，根本没法实现。

到现在我才知道这些都需要添加模组之后才能达到果效。

以上我所说的就是《我的世界》模组，在《我的世界》Java 版中也分行为包和资源包，但是在《我的世界》Java 版中模组制作的自由度非常大，比基岩版还要大，所以可以做的操作就更多。

下面我来说一说光影。

听到这个词大家应该都猜到了，光影就是像现实一样，有真实的光照，（光线追踪比光影更加真实），加入了光影之后，你的《我的世界》就会焕然一新，各种光线效果也会出现，比如说树下的影子还有一天中的早晨日出和傍晚夜分，可以为你的游戏中带来特别多的兴趣。



光影包

对于目前来说，《我的世界》基岩版开光影几乎是不可能的，因为《我的世界》基岩版早在 1.18 版

本就被移除了渲染龙功能，这时的光影在《我的世界》基岩版当中运行起来不是那么的方便，如果你想运行光影的话，只能需要在《我的世界》苦力怕论坛当中寻找到《我的世界》的一些特殊测试版本，在这些版本中，它有的版本添加了**实验性功能**。

这些实验性功能可以为开发者们开发他们的光影，从而渲染光影。

但是在 Java 版中这个功能并没有被移除，你可以随意的安装光影。

相比于学习体验来说，光影的作用是非常大的，可以为我们带来更好的游戏效果。

但是光影也是有缺点的，就是它十分吃配置，如果是一般设备一般情况下是带不动一些光影的。

以上我所说的就是光影的信息了。

另外，模组和光影都可以在《我的世界》各大论坛或者资源下载网站上找到，最受欢迎的《我的世界》模组下载网站是 mcpedl.com 和苦力怕论坛。

在这两个网站里，你可以下载到《我的世界》中各种各样的模组以光影。

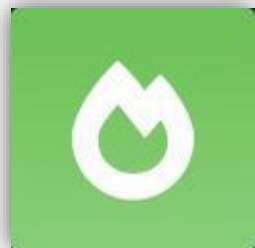
在最后，我们还要向您介绍的是《我的世界》优化模组。

不知道你有没有这种感受，当你玩《我的世界》Java 版时，因为《我的世界》Java 版有很多优化不好的地方，所以在我们平常玩《我的世界》Java 版时，可能会遇到一些卡顿，这是优化模组就起到效果了，现在优化模组大体是 **optfine** 和**钠**。

首先我来说一下 optfine，这个模组可以为你的游戏提升流畅度，另外还可以为你的游戏进行一些高级设置和添加光影。

其次就是钠，在性能方面，这个模组相对于 optfine 的优化效果高出很多，它可以让你的 gpu 工作效率始终在一个比较高的点。

比如说在原版，《我的世界》当中，在平时你的 GPU 的效率只能达到 20%，我们都知道，如果 CPU



钠

工作效率变高了，游戏才会更加流畅，这时，这个模组就会使 GPU，始终在一个比较高的效率下运行。即使游戏中的内容并不复杂，就直接让《我的世界》的帧数变高了。

以上我说的就是关于这个模组的大概内容，其实现在大体来看，许多优化模组都依靠着优化游戏的代码和优化游戏中的画质，大体上是这样的。

你们有没有看过这种视频呢？

视频中有一人为了玩《我的世界》，开始整活，拿十块钱买了一台电脑，结果在刚玩原版游戏的时候，甚至连游戏都进不去，但是在最后经过层层优化，在最后进去了游戏，并且帧数达到 60 帧。

这个这个我们可以看到，在《我的世界》中优化模组确实为低端机起到了十分重要的作用。

你使用过优化模组吗？

好了，以上就是关于《我的世界》扩展内容的所有内容了，感谢你的阅读！



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界的创始人以及最初版本是在那一年发行的？

探究点二

为我的世界带来玩法以及视觉改变的资源都有什么？

探究点三

优化模组的原理是什么？



第六 《我的世界》特性是什么？是 BUG 吗？

可曾听说过《我的世界》特性这个词，对于《我的世界》老玩家来说，这个词再寻常不过了，但是对于一些刚入坑的新手玩家来说，这个词貌似比较陌生。

这里有一个十分重要的问题，我们都知道 BUG 这个词是什么意思，这个词意思是错误，然而，许多游戏都避免不了错误的出现。《我的世界》也是一样的，在《我的世界》的一些之前的版本当中，有许多 BUG 出现。比如说在生存模式的时候，我们要合成某一件东西，但是它就是合成不了，或者在启动某个装置之后，由戏出现卡死的情况。

管这些内容，在最新版本当中出现的概率十分小，但是有时候也是可能会有的。

上就是关于游戏错误的说法，下面我来说一说《我的世界》的特性。

从严格意义上来说特性这个词它并不代表游戏出现 BUG，特性只是为了增强游戏兴趣而设计的。

在 MOJANG 开发《我的世界》，这款游戏的时候都避免不了一些特性的出现，有的特性甚至官方都不想删除。特性对于《我的世界》生电⁹玩家来说十分重要。

比如说我要在游戏中建造一个刷石头的农场或者小麦农场。，在大多数时候见到这些内容的时候，都要运用特性。

所以个性只是为了增强游戏的兴趣感而存在的，并不代表 BUG。

对于生电玩家来说，《我的世界》基岩版显然不适合生电玩家，因为对于《我的世界》基岩来说，特别讲究真实，出现任何 BUG 或者特性，都会被官方及时修复。

在 Java 版《我的世界》中，这种情况就几乎不会出现。



错误的下界传送门

⁹ 建造各种各样的效率工具，比如说经验工厂

为什么我说几乎而不是用肯定的眼神来表达《我的世界》Java 版中的特性呢？因为在一些特殊情况下，《我的世界》Java 版在最新版本中移除了某些特性，导致许多玩家不愉快。

就比如刷绊线钩机器，在最新版 Java 版《我的世界》中被移除了。

为什么被移除了呢？很大概率可能是因为开发者他认为这个装置出现太影响游戏平衡了。

为什么说影响游戏平衡了呢？因为在《我的世界》中，你可以用刷来的东西跟村民交换绿宝石，从而在其他村民那里获得更加高级的东西，比如说附魔书或者藏宝图等，所以在不久之后就被移除了。

在这个被移出之后，玩家十分生气，都要求着把这个特性再加回来，是官方都不予理睬。

在这个特性被移除之后，凭借着坚持不懈的努力聪明的玩家们又找到了一个可以刷绊线钩的方法。还发表在网上供大家学习，实在是太好了。

你还知道什么别的《我的世界》特性吗？



蠕虫刷线特性（国际版）

在这个游戏中，我们可以……



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界特性是什么？

探究点二

为什么 Java 版我的世界特性相对来多多一些？

探究点三

对于影响游戏公平的特性，官方是怎么做的？

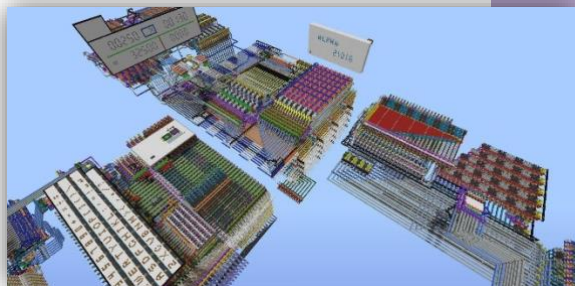


第七 更加进阶的《我的世界》玩法

在了解了《我的世界》基本玩法之后，你还像不想了解下《我的世界》更高级的内容？比如说屠龙之箭或者是高级命令？

在这期，我讲带领大家来了解一下《我的世界》高级的内容。

在《我的世界》中，红石是一个十分高难度，但又是一个十分比较有科技感的内容，当我们能会使用红石之后，就能做出各种各样的红石机器，比如说自动大门，激光，炮，屠龙之箭等等。同时对于我们来说特别重要，但是对于一般人来说却学不会它，和你想象的一样，其实我也不大会红石。



我的世界红石电脑

在《我的世界》当中，有很多红石不仅能建造出各种各样的红石机器，还可以做出各种各样的陷阱。比如说有时候你在跟你朋友玩《我的世界》的时候，你想整蛊一下他，那么你就可以做一个隐藏陷阱。

这个陷阱大概就是在我们没察觉到它的时候，他就已经中招了，就是我们到达了某一位置之后，陷阱开始运行。



成就

我们可以利用红石来制作各种各样的陷阱，我们还可以做出远程操纵系统，是不是听起来特别高级？当然了，这需要我们有很大的技术。

在《我的世界》当中，你还可以使用红石做出一些非常高伤害的武器。就比如我上文所说的屠龙之箭。这个红石机器伤害就非常高，相信大家听到这个名字的时候就大概已经知道了。这个红石它的作用就是可以利用箭矢把末影龙一下击败，听起来的确也有点不可思议，它的原理就是利用箭矢的加速伤害扩大，我们可以利用一些红石机器来加速箭

矢的速度，从而打出极高的伤害。

红石还可以利用到生产方面，比如说有一些《我的世界》玩家，他们十分喜欢生电，他们利用红石来制作各种各样的效率工具，记得我在某一视频上看到了有一位博主，他要挑战在有限的时间内突破《我的世界》生存模式收集的最高钻石数量，在最终他利用《我的世界》红石中的 TNT 来冲破了直接记录。



红石

好了，以上内容就是关于《我的世界》红石下面我来说一下《我的世界》中的其它高阶操作。

在看过我之前文章中的《我的世界》基础指令教学都知道，《我的世界》里面还有一个十分强大的工具，那就是指令。在那篇文章中，我向你们介绍了一些基础的小指令和命令方块的使用，但是对于这些来说，简直还是太浅显了，除了这些基础指令之外，《我的世界》中还有一些十分高端的指令那些高端指令，以至于让我们在做恐怖地图的时候，或者是一些小游戏商店地图的时候都十分有用，那些指令可以通过命令方块来达到较高的高度。

或许对于你来说，这也可能有些熟悉。为什么要这样说呢？如果你玩过《我的世界》的一些服务器，都知道在《我的世界》服务器中有一些菜单，这些菜单都是用到《我的世界》指令中的记分板来执行的。记分板指令在《我的世界》中难度较高，对于某些新手玩家来说并不适应，所以在这里我只做一个简单的介绍。



这条指令在我们平时玩《我的世界》这款游戏的过程中，或者我们在做一些恐怖的过程中基本上用不到。如果要用到的话，只能是一些跑酷地图中的时间记录或者死亡信息。我们可以通过使用记分板来记录一些特定的信息，我们需要在我们的聊天栏中输入一些关于积分版的数据，**我们需要给它赋值。**

除了我上述所说的积分榜指令之外，《我的世界》中还有一个对于建筑玩家来说十分。有用的一个工具，那就是**结构方块**。

结构方块对于技术专家来说十分有用，结构方块可以快速的把你的建筑复制，并且粘贴到你任何想要粘贴的地方，在我们使用结构方块的时候，我们可以通过结构方块来复制一些工程量比较大的内容，比如说你建了一个高楼，然后你又想建一个和它一模一样的，但是你又不想建了，这时你就可以使用结构方块来帮助你完成建造。

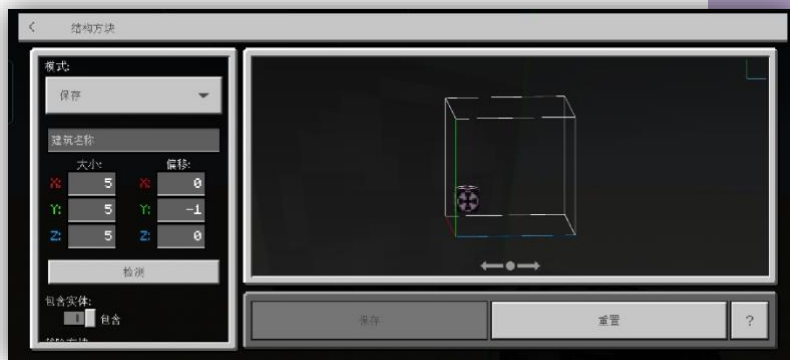
结构方块同样也需要在命令提示框中输入特定的指令来获得，它也是一个藏物品，我们需要在聊天栏中输入

`/give @s structure_block`

来获得**结构方块**。

我们打开结构方块。

如右图，我们可以看到在结构方块中有许多的功能，从上到下来说，分别是模式建筑名称和大小，偏移，检测等。以及在结构方块的右半边的预览图。在下面我将一一介绍这个功能是怎么使用的。

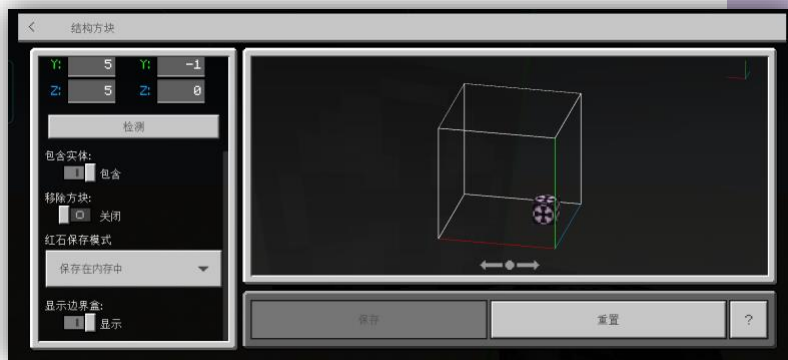


结构方块

首先在模式一栏中，我们有保存和加载和角落，三个模式。在这三个模式之中，我们经常使用宝子和加载，这个什么好种保存就是保存你所见的结构加载就是加载出你所要的结构。

在下面一来是结构名称，这一个我们需要好好填填一个自己能记住的名称，以至于我们可以在建好之后能及时的加载它。

再往下面一栏就是大小和偏移，我们常用大小。在大小一栏中有着 x y z 三个轴，学过平面直角坐标系的都知 x y z 是坐标轴，在坐标轴中每一个点都是确定的。这个功能的主要作用就是把我们的建筑全都包括到里面，就比如说我建了一座别墅，然后我想保存这个别墅，这时候我们就需要把这个方块放到合适的位置，然后去编辑结构方块里面的大小，我相信这个难不倒你们。



结构方块

再往下面走就是**检测功能**，这个功能也不常用，在我们建建筑的时候，这个检测功能我们都是放着的，它应该是检测错误的意思。

再往下面走，还有一些功能，分别是**包含实体****移除方块**和**红石保存模式**，最后还有一个**显示边界盒**。

第一个功能包不包含实体这个功能建议大家都能听懂，这个功能是干什么用的呢？就是包不包含尸体的意思，如果你还听不懂，我可以为你举个例子。

比如说我建了一座农场，农场里面有一些动物，如果我需要让动物也复制到这个结构方块，以至于在下次加载时能够直接加载出来，这个开关我们就需要打开，反而如果我做了一个别墅，别墅里



面有一些我不需要的生物，在这时我们就可以把包含实体的开关关闭（这个开关需要在完成创建之前提前关闭）。

在下面就是**红石保存模式**，在红石保存模式中，你可以选择保存在**内存中**或者保存至**磁盘**，这个功能就是可以为结构方块做一个模组，以便于你做的结构，在另一个世界当中也可以生成出来，形成跨世界操作模式。

最后就是显示边界和边界盒，就是你的结构方法中的括起来的这个 $x\ y\ z$ 轴，我们通常都需要打开，因为这有助于我们快速的识别我们选择的区域。

在我们保存好你的建筑之后，如果我们想把结构再接待出来，可以在模式一栏中选择加载功能，在加载过程当中，我们输入你保存时候的名称，然后就可以下载出来了。

这时候有一个点要注意，那就是在加载功能当中有一个功能叫做生成时间，如果在你的建筑中有着为着美化环境的画这一的物品的话，你必须要把这个生成时间调成零秒，不然你的建筑物品就会消失。为什么呢？因为在《我的世界》当中建筑时间，如果你调成不是零秒的话，它就会在相应的时间内一层一层的把你的这个建筑来加载完成，达到一个可视化效果，但是为什么我说它会有上述那个缺点呢？就是因为它在生成当中画是一个占地儿超过一格的物品（大多数时候），如果我们还把时间调成非在 0 秒的情况，那么这个画就会被 p 成两半，从而变成掉落物。

以上就是关于《我的世界》结构方块这一个东西的介绍和使用说明了。

本篇节目到此就结束了，感谢你的阅读！



你学过平面直角坐标系吗？



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

为什么说我的世界红石是一个比较高难度的玩法？

探究点二

对于计分板而言，我们需要注意什么？

探究点三

结构方块有什么特点？它在使用时要注意什么？



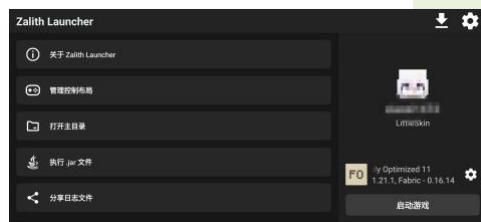
第八 使用 Little Skin 获得仿正版账号

在我们游玩《我的世界》这款游戏的时候，有许多人都面临这样一种困扰，在玩《我的世界》Java 版的时候，我们通常需要购买正版账号才能加入某些服务器，但是因为《我的世界》正版账号过于昂贵，有些人因为自己买不起《我的世界》正版账号而感到心情烦躁，或者是因为没有购买正版账号，而换不了自己喜欢的皮肤，这些问题十分严重。但同时我们面对这种情况的时候，大多数的时候我们都没有办法。

对于这种情况而言，难道我们真的就没有一个合适的方法去解决吗？难道我们不能白嫖一个《我的世界》正版账号吗？

今天有了一种方法，能让我们在没有购买正版账号的情况下去进行更换游戏皮肤。对于不想购买《我的世界》正版账号的人十分友好，那应该怎么做呢？跟着我的步骤，我们来一步一步做吧。

首先是准备环节，你需要一个《我的世界》启动器，而且这个启动器必须是比较新的启动器，在这里我推荐使用 Fold Craft 或 Zalith Launcher¹⁰，在本篇文章的教学中，我会选用 Zalith Launcher 来演示具体操作。（如右图）



Zalith Launcher

进入行动机之后，我们在登录界面栏中，我们可以发现一个选项，这个选项叫做认证服务器，他具体是干什么用的，在接下来你们就知道了。

准备工作，除了要准备一个最近比较新的《我的世界》启动器之外，我们还需要在网站上操作。

首先我们登录 Little Skin (LittleSkin.com)，我们首先登录进这个网站。

¹⁰ Fold Craft 开源库 <https://github.com/ZalithLauncher/ZalithLauncher>
你也可以在这里下载这个启动器



我们登录进这个网站之后，我们可以在首页中看到“你还没有添加角色”的提示，这时我们需要点击角色管理添加角色。

进入角色管理之后，我们选择添加角色，然后它会弹出一个新的界面，在这个界面当中，我们根据提示操作。

根据提示操作完毕之后，我们就成功的添加我们的角色了。

在添加完角色之后，如果我们需要让角色拥有皮肤的话，我们可以再点击左上角的三条杠进入皮肤库，进入之后选择一个你喜欢的皮肤，下载下来添加到衣柜，添加到衣柜之后，我们点击立即使用，这样我们就可以给自己设置的角色使用了，右图为示例。

然后在这一切准备工作完成之后，我们就可以开始登录我们的 Little Skin 账号了。

我们需要在 Little Skin 网站中向下滑找到一个外置登录的栏目。我们直接点击这个外置登录的栏目，然后我们会跳转到另一个网站中。

进入另一个网站往下滑就可以看到一串网址，这个网址就是上面所说的认证服务器网址。我们需要将这段网址复制下来，然后塑造《我的世界》启动器当中的认证服务器登录那栏。

我们将这个网址复制。



Little Skin

我们复制完毕之后回到《我的世界》启动器。点击头像，之后在新的页面当中选择右边的三个点，在三个点给出的选项当中选择认证服务器，最后在新弹出的页面当中粘贴我们刚才复制的那个网址。

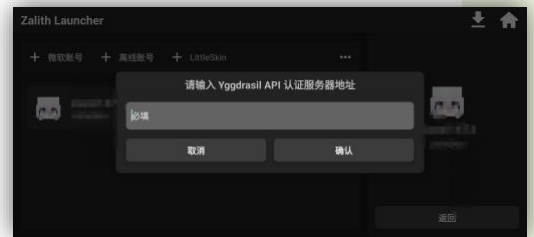
当你完成以上这个操作的时候在最后他应该能成功登录，这时我们就完成了。

是不是十分简单？

这样目前可以使用自己想要的皮肤，然后加入一些特定的服务器了。



Zalith Launcher



Zalith Launcher



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界正版账号是什么？

探究点二

什么是认证服务器？

探究点三

怎么在启动器中登陆 little skin 认证服务器？

第九 《我的世界》模组制作

我们知道《我的世界》中有各种各样的整合包模组以及光影的内容，这些内容让《我的世界》这款游戏变得特别火热，有了这些内容之后，我们可以在《我的世界》中完成一些原版干不到的事情。

我们还可以利用光影让《我的世界》中的视觉变得更加完美。

这些内容都是由各大的创作者免费制作出来，供我们游玩的

但是你知道吗？一些优质的内容的背后，都需要每一个创建者付出很大的努力。

《我的世界》中的模组到底是怎么制作出来的？它的原理是什么？我们可以制作模组吗？这些问题都将在啊此次的教学中被解决？

本期内容我主要针对《我的世界》基岩版模组的制作。

《我的世界》基岩版是由 C++语言编写出来的，《我的世界》模组制作需要通过编写代码来完成，通过合适的代码编写，我们就可以制作出模组。

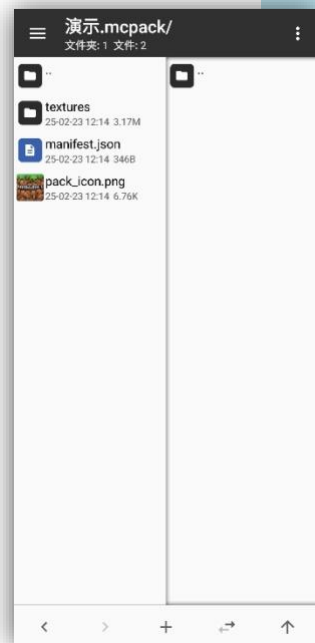
《我的世界》基岩版模组包的文件一般都是.mcpack 文件，通过拆包，我们可以发现在这个文件当中有文件夹还有个文件。

其中，textures 文件夹为材质文件夹，这表明这个 mcpack 《我的世界》模组文件为材质包模组，它可以更改《我的世界》中的材质包。

Mainfest.josn 文件是模组描述文件，它对于整个模组来说，是十分重要的，也何以说成是整个模组的核心，这个文件其中包含了模组的名称、版本、作者、描述信息，UUID 等重要内容。

第三个图片文件是《我的世界》模组的封面。

我们先来介绍一下模组的种类吧，有材质包(textures)，音效包(sounds)，光影包(sharder)，行为包(behavior)，资源包(resources)。



MT 管理器（手机视图）

正如你看到的那样，《我的世界》的模组就分为这几大类型，所有类型的模组都必须要有 **manifest.json** 描述文件。

不同的模组里面的文件也会不一样，比如说这里我演示的是可以更改《我的世界》材质包的模组，它里面的文件夹就是 textures

接下来我们就讲最核心的部分，就是这个 **manifest.json** 文件。

这个文件为什么会如此重要？接下来听我慢慢道来。

我们先打开这个《我的世界》代码描述文件，其中，**description** 是描述的意思，在后面紧跟着的就是相应的文本(hello world)，往下走 **name** 是名称的意思，后面对应的文本是(MINECRAFT)，后面就是 **UUID** 了，这个 **UUID** 也是十分重要的，**每个模组的 UUID 必须是不一样的**，在你更改模组后，必须要更改 **UUID** 文本。

UUID 文本可以在生成网页中找到，一般情况下一个模组需要两个不同的 **UUID**。

下面的 **version** 的意思是版本，你可以通过修改此数值来更改模组版本。

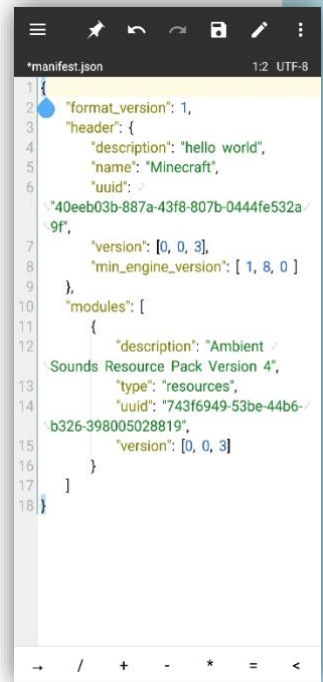
最后如果你观察仔细的话，你还会看见一个叫 **type** 的代码，这条代码后面跟的文本就是模组类型了，这个是资源包，所以后面的文字为 **resources**。

好了，以上就是所有关于《我的世界》主要的代码文件中各个部分的解释了。

接下来我们来看一下第二个文件，打开 textures 文件夹。

进入后，可以看到这里面有三个文件夹。

让我从上到下解释一下吧，分别是 **models** **blocks** **items**，三个文件夹，它们代表的意思分别是模型，方块，物品，其中，模型是更改生物模型的意思，你可以更改生物的外观，我们只需要在这个文件夹中放入相应的皮肤文件即可。



MT 管理器（手机视图）



MT 管理器（手机视图）

下一个文件夹是 blocks 文件夹，这个文件夹就好理解多了，它可以更改《我的世界》中方块的外观，你需要在这个文件夹中放入相应的方块纹理即可。

第三个文件夹是 items 文件夹，这个文件夹的意思是物品的意思，在这个文件夹中，我们可以修改物品的材质包，比如说钻石剑这个物品可以更改成你自己设计的材质包。

值得非常注意的是，每一个材质包图片的扩展名都必须是.png 文件，这个是非常重要的。

这样你们懂了没有？

更改材质包是十分简单的，只需要完成上述操作即可。下面我来讲一讲更改音乐包。

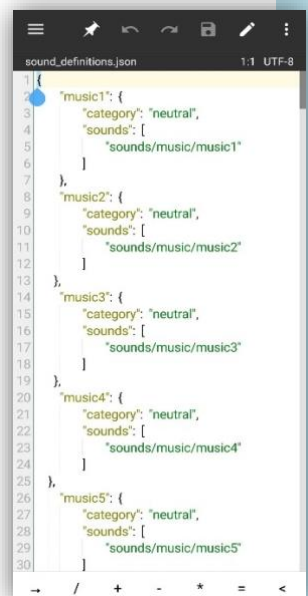
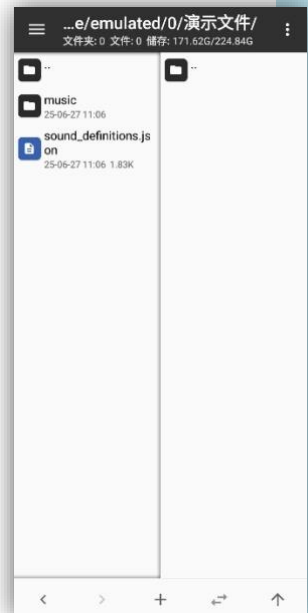
我们可以通过模组来更改游戏内置的音乐，也可以通过写代码来更改成自己的音乐，具体要怎么操作呢？

我们进入音乐包模组之后，可以发现这里面的内容和刚才所讲的材质包模组的内容并没有十分大的差别，只不过是上面的材质包文件夹被改成了 sounds 音乐文件夹。

其中，manifest 和图片文件已经讲过了，这里也不再过多解释，我们进入 sounds 文件夹，之后我们可以发现这里面有两个文件一个是 music 文件夹，另一个是音乐代码文件，我们先解释这个文件夹吧，我们可以通过在这个文件夹中放入自己想要的音乐来添加新的音效或者是音乐，所有的音频文件的后缀必须是 ogg 文件。

如果没有后缀限制的话，也最好使用 ogg 文件，因为这个文件兼容性最好。

接下来我就说一下这个音乐代码，这个代码可以告诉《我的世界》在什么时候，以及用什么方法来执行这些音乐，我们可以看到这个代码文件中含有音乐配置以及属性，分别是 category 和 sounds，每个值是一个音效配置对象。

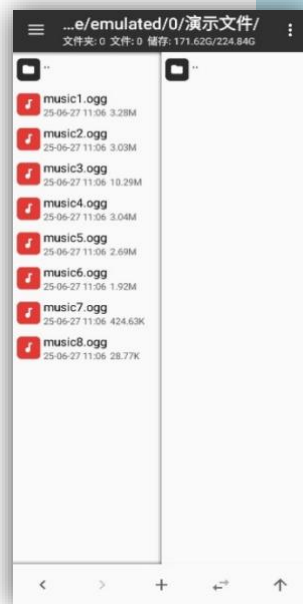


就是《我的世界》中最基础的音乐配置文件了，十分通俗易懂。我们可以看到 music 1 和 music 2 和 music 3 和 music 4 等文本，这些代表的是音乐名称，而下面的音乐属性 category 代表的是音乐的分类，Sounds 代表的是音乐所存在的路径。

《我的世界》中音乐的分类有许多种，其中你在右图可以看到这些音乐的分类是中立级别，是一个比较通用的音乐分类了，它既可以当做《我的世界》中的背景音乐，也可以当成音效。

好了，这就是音乐代码的大致解释了。

通过我以上所说的这些，你们应该发现了《我的世界》的所有模组类型中，它其中包含的模组文件都是差不多的，有主要的 manifest 文件以及模组的类型文件夹和模组的相应的图片图标，我们如果掌握了这几条重要信息，我们就可以轻松的编写模组了。



MT 管理器（手机视图）



在大多数情况下，模组类型分为两大类，可以更改游戏材质包或者是音效的模组为资源包；可以更改游戏规则和生物行为的模组为行为包



探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

我的世界国际版使用了什么语言编写？

探究点二

每个我的世界模组都有的文件是什么？

探究点三

为什么模组中的音频文件要使用.ogg 格式？



第十 我的世界地图制作

我们知道在我的世界中有许多创作者制作了很多地图，有很多地图普遍质量¹¹都很高，供玩家们下载游玩。在这一节中，就让我们来了解一下我的世界地图制作吧！

首先我们要知道的是，我的世界中有许多地图类型，比如说跑酷、生存、冒险、恐怖、PVP¹²、小游戏等等这些内容，每个类型都有其特点。

跑酷地图

核心围绕跳跃技巧展开，关卡难度依次逐渐递增。

关卡会从简单的方块间隔逐步升级为粘液块、末地烛、脚手架等复杂组合，部分还加入时间限制、坠落惩罚，考验玩家的反应力和操作精准度，这些都是十分有挑战性的，通关后通常会有专属奖励或成就解锁。



跑酷地图

生存地图

还原游戏核心的生存玩法，会通过自定义地形、资源分布和规则限制增加难度，比如超平坦无矿石、孤岛求生、极限模式等，部分还会搭配专属模组，需要玩家收集资源、搭建基地、对抗怪物来完成生存目标。

冒险地图

以剧情和探索为核心，拥有专属的故事线、场景和任务，玩家需要跟随指引解谜、寻找线索、完成指定目标，部分地图会隐藏彩蛋¹³和秘密区域，沉浸式体验感拉满。

恐怖地图

主打惊悚氛围营造，通过昏暗的光影、诡异的音效、突然出现的怪物和解谜陷阱制造紧张感，剧情多围绕悬疑、逃生展开，



恐怖地图

¹¹ 质量：质量包含许多方面，比如说制作地图时付出的时间以及努力，以及地图的新颖成度。

¹² PVP：玩家战斗。

¹³ 彩蛋：隐藏惊喜。

对于高质量的地图而言，会有分支剧情，而不同选择对应不同结局。

PVP 地图

专为玩家对战设计，拥有对称或平衡的地形布局，会刷新各类武器、装备和道具，常见模式有团队对抗、个人竞技、夺旗战等，考验玩家的对战技巧、走位和团队配合。



PVP （起床战争）

小游戏地图

包含多种趣味迷你玩法，单张地图可切换不同模式，比如起床战争、空岛战争、躲猫猫、速建大赛等，规则简单易懂、节奏轻快，适合多人联机互动，注重趣味性和竞技性结合。

总体来说，不同地图类型的制作侧重点也各有不同，跑酷、PVP 重操作和平衡，冒险、恐怖重剧情和氛围，生存、小游戏重玩法和互动，也有很多地图会融合多种类型的特点，打造更丰富的体验。

以上就是不同类型的地图所对应的特点了，只有我们真正懂得各个地图的特点之后，我们才能让制作地图更有特点，才能制作出更高质量的地图。

那么我们应该怎么制作地图呢？首先，对于大部分地图而言我们都需要使用命令方块，有时我们还需要使用红石制作触发器。

制作每一张地图都是不容易的，我们需要耗费很长的时间和精力。所以我们应该尊重每一个创作者制作的高质量地图。

回归正题，首先一个地图都需要有的一部分就是开场和介绍，开场一般有在一个小屋里（通常是冒险地图或恐怖地图），在一个大的空间里（通常是跑酷地图，PVP 地图，生存地图，小游戏地图）。这些叫做地图的元素。更具体来说这些就是每个地图的必要元素¹⁴。

在这其中我们可以展示地图的类型，介绍和作者信

¹⁴ 必要元素：每个地图都要有的。

息，这是很基本的。我们还可以说明教程和玩法（大多数应用于小游戏地图中），那我们如何展示这些内容呢？最简单的我们可以用牌子展示出来，我们也可以用命令方块展示出来，我们甚至还可以通过制作资源包的方式展示出来。

对于牌子展示内容来说，我们直接在牌子上输入我们想展示的内容就可以了，对于命令方块来说，我们可以使用 `title` 或者 `say` 等指令来展示介绍，对于资源包来说，我们可以通过修改材质包的方式展示介绍（这比较复杂）。

我们在部署开始介绍之后，我们就需要制作地图的主题内容了，在这同时我们还需要构思一下地图的整体玩法以及策略。比如说我们如果想创造一个我的世界小游戏地图我们就需要思考一下这个地图中需要有什么样的小游戏玩法才能吸引广大玩家下载游玩。

这里以色盲派对为例，这个小游戏相信大家都不陌生了吧，一般玩过服务器的玩家大多都应该玩过这个玩法。色盲派对是一个十分有趣的玩法，这个游戏的规则是站在制定的方块上面才能保证赢得比赛，这是最简单的说法了。其实，这个游戏里面还设计了许多内在的内容，比如说时间间隔、淘汰策略、奖励发放等细节。

现在到了我们，我们在制作小游戏地图的时候也需要注意这些内容，只有我们把这些内容都给掌握了之后，我们才能制作出真正有意思的地图，才能吸引别人游玩。

以上就是有关游戏内容的大致讲述了，下面我们来说一下比较高级的内容。

我们在前几节中知道，我的世界有着庞大的指令系统，我们可以利用指令做出令人惊奇的事情，打比方说我们可以在开始介绍的时候做一个 `title` 指令，欢迎各位玩家，我们还可以使用 `tp` 和 `camera` 指令，做出更好的视觉效果，我们还可以使用 `give` 指令，给予玩家道具等内容。

我们可以做的有很多。

话说回来了，对于制作我的世界地图而言，我认为还是很难的，为什么呢？因为我们在制作每一个地图的时候都需要耗费许多的精力，就像开头说的那样。而且，制作地图是时我们还需要耐心，遇到 bug 出现的时候不能半途而废等等。

以上就是关于制作我的世界地图的最基本的内容了，相信你在掌握了这些内容后能有所收获。

探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

制作我的世界地图的真正难点在哪？

探究点二

如何优化我的世界地图？

探究点三

如何制作出让人心仪蓬发的地图？



第十一 我的世界反作弊

对于每个游戏来说，都有不免作弊的人，那些作弊者运用各种方式，有的是使用内网渗透¹⁵，有的是运用修改文件，有的是通过某些第三方程序¹⁶等等，这些操作都极大的破坏了游戏的公平性，而且也减少可游戏的可玩度。

我的世界也是不可例外的。

对此，各大游戏厂商们都绞尽脑汁，研究出了反作弊系统。但是终究还是挡不住一些使用特殊手段的人，比如说隐藏环境（让游戏检测不到作弊操作）。

我的世界也虽然和其他游戏的反作弊系统差不多，但是我的世界有一个和其他游戏不一样的点，那就是拥有庞大的指令系统，我们可以通过指令来防御那些作弊者。

为了完成指令防御的操作，我们肯定不是人工防御，因为这太麻烦了，所以我们同上需要使用命令方块来实现自动防御的功能。

我的世界命令方块有三大类型，第 1 个是普通命令方块，第 2 个是重复命令方块。第 3 个是连锁型命令方块。

其中三大类型的命令方块中，我们可以用一个命令方块就可以把一个命令方块转换成另外几个命令方块，这是什么意思呢？

我们输入指令，获取一个普通的命令方块，打开它，可以发现在左边的工具栏里面有几个定义项，有方块类型，条件和红石三大定义项。其中每个定义项之下，还有几个分节的定义项目，方块类型里面可以选择连锁，脉冲重复条件可以选择有条件和无条件，红石可以选择，需要红石或者始终活动。下面我们来分别解释一下它们是什



作弊玩家使用 TNT 炸毁地图

¹⁵ 内网渗透：通过网络技术侵入游戏服务器内网，非法获取权限、篡改数据。

¹⁶ 第三方程序：非游戏官方开发的外部程序。

么意思。

命令方面页面示意图



一、方块类型：决定命令的触发逻辑

方块类型中的“连锁”“脉冲”“重复”是命令方块的核心工作模式，直接影响命令执行的时机和频率，三者的核心区别如下：

1. 脉冲型命令方块（默认类型）

这是最基础、最常用的类型，核心逻辑是“**触发一次，执行一次**”。当它接收到有效触发信号（如红石火把点亮、红石粉通电）时，会瞬间执行一次预设命令，之后无论信号是否持续，都不会重复执行，直到信号中断后再次触发。

比如设置“给予玩家钻石”的命令，用脉冲型命令方块搭配按钮，每按一次按钮，命令就执行一次，适合需要手动触发或单次触发的场景（如激活传送门、发放道具）。

2. 连锁型命令方块

这类命令方块的核心是“**依赖前置触发**”，**必须与其他命令方块配合使用，无法单独生效**。它的触发前提是：前方（按放置朝向判定）相邻的命令方块在同一帧内执行了命令，且自身满足红石信号或条件要求。

连锁型命令方块分为“**前面的命令方块执行则触发**”的逻辑，常用来实现多命令的连续执行。比如先用水流清除区域方块（前置脉冲命令方块），相邻的连锁命令方块紧接着执行“生成建筑”命令，确保两个操作无缝衔接，避免顺序混乱。

3. 重复型命令方块

核心逻辑是“持续执行，循环触发”，只要满足激活条件（红石信号或始终活动），就会以每游戏刻（约 0.05 秒）一次的频率反复执行命令，直到激活条件消失。

适合需要持续生效的场景，比如“让玩家持续获得生命恢复效果”“实时检测区域内是否有特定实体”等。需要注意的是，重复型命令方块执行频率极高，避免设置过于复杂或占用资源的命令，防止游戏卡顿

二、条件：限定命令执行的前提

条件设置分为“有条件”和“无条件”，用于控制命令是否需要满足前置条件才能执行，仅对连锁型和重复型命令方块有实际意义（脉冲型无前置依赖，条件设置不影响）。

1. 无条件的

无论前方相邻的命令方块是否执行成功，当前命令方块都会按照自身类型和红石设置执行命令。简单来说，“不看前置，自顾自执行”。

比如前置命令是“检测玩家是否持有剑”，若当前命令方块设为“无条件”，即便玩家没有剑（前置命令执行失败），当前命令（如“播放音效”）依然会触发，适合需要独立执行、不依赖其他命令结果的场景。

2. 有条件的

当前命令方块的执行，完全依赖前方相邻命令方块的执行结果：只有前方命令方块成功执行了命令（即命令逻辑成立，无语法错误且满足触发条件），当前命令才会执行；若前方命令执行失败，当前命令则直接跳过。

比如前置命令是“检测玩家位置在 X=100,Y=64,Z=200”，当前命令设为“有条件”且内容是“给予玩家经验”，则只有当玩家确实处于该坐标（前置命令成功）时，才会发放经验，适合需要多命令“闯关式”执行、有明确逻辑先后的场景。

三、红石：控制命令方块的激活状态

红石设置决定命令方块是否需要依赖红石信号才能工作，分为“需要红石”和“始终活动”，是命令方块触发的“总开关”。

1. 需要红石

命令方块必须接收到红石能量（如红石粉通电、红石火把点亮、压力板触发等）才能激活，若红石信号中断，命令方块会停止工作（重复型停止循环，连锁型停止响应前置触发，脉冲型停止接收新触发）。

这是最常用的激活方式，能通过红石电路精准控制命令方块的启动和关闭，比如用拉杆控制“自动刷怪塔”的启停（拉杆拉开=红石通电=重复型命令方块执行刷怪命令；拉杆关闭=信号中断=刷怪停止）。

2. 始终活动

命令方块无需任何红石信号，放置后会一直处于激活状态，按照自身的方块类型和条件设置持续工作。简单来说，“**放置即生效，无需额外触发**”。

适合需要全天候、无间断执行的命令，比如“让世界始终处于白天”（重复型+始终活动+命令“/time set day”）、“持续清除区域内的掉落物”等，无需搭建红石电路，设置后即可自动运行，省心且无需维护。

在我们了解命令方块的大概定义之后，我们就可以进行到下一步了，那就是反作弊。

我们首先需要知道我的世界中作弊者的大概手段是什么，最简单的就是拿 TNT 或者是岩浆桶等破坏性比较大的物品，对于这些来说，我们可以先给自己打上一个标签，名字可以是 op 或者其他的都可以，这里以 op 作为标签，我们需要在聊天栏中执行这条指令：

```
/tag @s add op
```

这样我们就可以获取 op 标签，这样做的目的是排除我们，防止反作弊指令作用到我们身上。

接下来就是反作弊的正文了我们需要做一个命令方块组，在第一个重复命令方块中输入：

```
/clear @a[tag=!op17] tnt 0 0
```

这条命令可以检测没有 op 标签的玩家背包里是否有 TNT。（始终活动）

紧接着我们在这个命令方块后面放置一个红石比较

¹⁷ 其中！表示的是排除的意思，! op 就是除了 op

器，红石比较器可以在上一个命令方块检测到之后发出红石信号。

接下来我们再在红石比较器后面放置一个脉冲型命令方块，将其设置为“需要红石”和“无条件”，然后在里面输入

```
/kill @a[tag=!op]
```

这条命令可以当红石比较器检测到前面的重复命令方块成功执行了 /clear (即确实清除了某位无 op 标签玩家的 TNT)，比较器就会输出红石信号，激活这个脉冲命令方块，从而直接击杀该玩家。

这样一套简单的反作弊装置就完成了：**检测到 TNT→触发信号→击杀玩家。**

当然，这只是最基础的例子。实际反作弊中，作弊者可能使用岩浆桶、打火石、末地水晶、重生锚等破坏性物品，也可能通过第三方程序获得非法物品或修改移动速度。我们可以举一反三，把 /clear 里的物品名替换成其他危险物品，或者把多条检测命令用连锁命令方块串起来，实现一次性检测多种违禁品。

相关资料

必须说明的是，命令方块反作弊只能防御一部分行为，比如：对内网渗透、修改游戏文件、注入第三方程序等客户端层面的作弊，命令方块几乎无能为力，因为这些操作可能直接篡改客户端与服务器之间的数据包。

对隐藏环境类作弊（让服务端检测不到异常），命令方块同样难以识别。

命令方块本身如果被作弊者获取或破坏，反作弊体系也会失效。

因此，真正完善的反作弊需要服务端插件/模组与命令方块防御配合使用：

服务端插件负责底层数据包检测、移动校验、战斗校验；

命令方块负责游戏内规则层面的补充防御，如违禁品清理、异常状态标记、自动惩罚；

权限管理负责确保普通玩家无法获取命令方块和 OP 权限。



反作弊系统（概念）

探究与实践

通过本节的了解，我们明白了什么？

探究点一

什么叫做我的世界作弊？

探究点二

使用指令防作弊有没有局限性？

探究点三

你还知道更多的防作弊方法吗？



《我的世界》教程大全 《我的世界》有什么趣味性？

第十 我们仍在继续

这本书到这里就接近尾声了。不知道大家有没有一些自己的体会，也不知道你有没有什么特别的感悟。如果你真的从头到尾认真读完了这本书，那我由衷地感谢你的陪伴。

读完这本书之后，你是否对《我的世界》有了更深入的了解？你有没有学会制作模组？会不会因为这本书，决定正式入坑《我的世界》呢？

《我的世界》(Minecraft) 不仅仅是一款游戏，它更是一个数字时代的文化符号，一个激发无限创造力的平台，一个跨越年龄与地域的虚拟乐园。它的发展历程，堪称游戏史上最为独特和成功的传奇之一。从最初的个人项目到全球性的文化现象，《我的世界》的旅程充满了创新、社区力量和远见卓识。

《我的世界》的故事始于瑞典程序 Notch 的一个个人项目。深受《无尽矿工》(Infiniminer) 等游戏的启发，Notch 旨在创造一款融合了探索、建造与生存元素的开放式沙盒游戏。2009 年 5 月，游戏的第一个公开版本发布，其标志性的粗糙像素画风和基于方块的无限世界，在当时追求画面逼真的游戏业界中显得格格不入，却也因此独树一帜。

游戏的核心玩法简单却极具深度：“放置和破坏方块”。玩家在一个由程序随机生成的广阔世界中，可以伐木、挖矿、建造房屋、抵御夜晚出现的怪物。这种极高的自由度和“无明确目标”的设计，反而激发了玩家自我驱动创造力。人们很快不再满足于简单的避难所，开始建造宏伟的城堡、精密的红石电路计算机、甚至是一比一复刻的现实著名建筑。

游戏的开发采用了“先发布，后更新”的早期访问模式，玩家社区的意见直接反馈到开发过程中。这种紧密的互动使得《我的世界》在 Alpha 和 Beta 测试阶段就积累了庞大的忠实粉丝。2011 年 11 月 18



日,《我的世界》1.0 正式版发布,加入了末路之地和末影龙等正式内容,为生存模式提供了一个可选的终极目标。

2014 年,微软以 25 亿美元的天价收购了《我的世界》的开发商 Mojang, Notch 也从此功成身退。这一收购在当时引发了玩家社区的些许担忧,但微软用行动证明了其长远眼光。在微软的雄厚资源支持下,《我的世界》进入了发展的快车道。

最重要的战略之一就是“全平台化”。游戏不再局限于 PC 平台,而是积极拓展到主机(Xbox、PlayStation、Nintendo Switch)、手机(iOS/Android 版的《我的世界:基岩版》)等所有可能的设备上,并实现了跨平台联机。这意味着一个手机玩家可以和主机、PC 上的朋友一起畅玩同一个世界,极大地扩展了游戏的社交属性和玩家基数。



同时,游戏内容持续大幅更新。海洋更新(Update Aquatic)彻底重做了海洋生态,加入了沉船和海洋生物;村庄与掠夺(Village & Pillage)更新赋予了村民更多特性,并引入了新的威胁和战斗系统;下界更新(Nether Update)则让原本单调的地狱维度变得丰富多彩。这些免费的大型更新不断为玩家带来新鲜感,维持了游戏的长久活力。

《我的世界》的影响力早已超越了传统游戏的范

畴，渗透到教育、文化和商业领域。

《我的世界》：教育版的推出是里程碑式的一步。全球无数教师利用这款游戏作为教学工具，学生们可以在游戏中学习数学比例、历史建筑复原、电路逻辑、甚至团队协作和编程思维。它将学习过程从被动接受转变为主动探索和创造，完美诠释了“寓教于乐”。

游戏本身也成为了文化创作的温床。YouTube 和直播平台上诞生了无数以《我的世界》为核心的创作者，他们的实况、动画和剧情视频吸引了数以亿计的观看。社区创作的资源包、数据包和模组 (Mods) 更是将游戏的边界无限扩展，从添加新生物到创造全新的魔法体系或科技时代，Mod 社区几乎重塑了游戏的一切，展现了玩家社区惊人的创造力。

此外，《我的世界》成为了虚拟活动的举办地。疫情期间，众多毕业典礼、音乐节甚至学术会议在《我的世界》中搭建的虚拟场地里举行，证明了它作为虚拟空间连接人类的强大能力。

回顾《我的世界》的发展史，其成功源于几个核心要素：极致的自由度、对社区创作的拥抱、持续不懈的内容更新以及跨越平台壁垒的开放性。它从未将自己定义为一件完工的商品，而是一个不断成长、由开发者与玩家共同塑造的活力平台。

如今，《我的世界》全球销量已超过 3 亿份，是历史上最畅销的游戏，没有之一。但它更大的财富是它所代表的理念：在这个由方块构成的世界里，唯一的限制就是你的想象力。从一个人的奇思妙想到亿万人的共同记忆，《我的世界》的发展史，正是一部关于创造、分享与连接的数字史诗。

它的故事，还远未结束。

(END)



说明

至此本书已经结束，感谢阅读!当有人不会登录《我的世界》时，或者你是一个刚入坑的《我的世界》玩家。这里面的内容是非常有用的。（是不是有点突兀了？）

本书中引用的部分图片均来自于网络，从而增加趣味性，减少枯燥。

另外，如果你还想了解关于《我的世界》的更多内容，可以自行查询。

联系我们：

E-mail :xiaoxishanhe@outlook.com

xiaohailife@qq.com

THANKS!

A MINECRAFT PLAYER

XIAOXI1346

2025 年 9 月 21 日

部分图片来源于

《我的世界》系列

PorJava 《我的世界》启动器

猫羽零

甘城

蔚蓝档案

使用 Microsoft Word 编辑

（未经允许 禁止转载）



感谢

我们一齐进发

| Music center |

中考即将到来，愿我们终将上岸。下面是
几首歌曲，点击 **PLAY** 即可播放。
下载酷狗概念版免费听完整版

第一首 Something Just Like This(I had a dream)_____

PLAY!



第二首 跳楼机_____

PLAY!



第三首 空空如也_____

PLAY!



第四首 晴天_____

PLAY!



第五首 第五十七次取消发送_____

PLAY!

第六首 我在_____

PLAY!

第六首 云女孩_____



JIAOXUESHOUCÉ
MINECRAFT

By XiaoXiShengHuo1346

