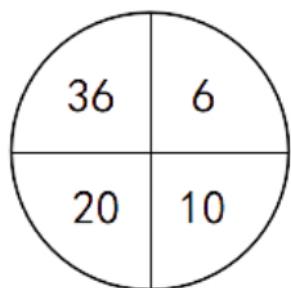
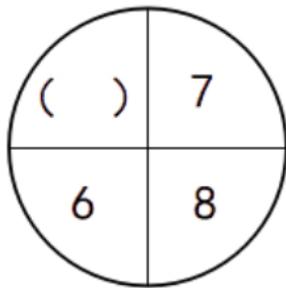
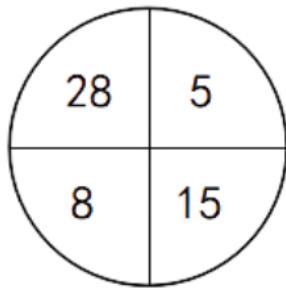
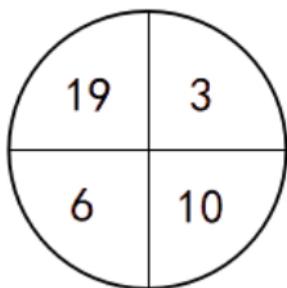


# 202312电子学会等级考试Scratch一级

总分：100分

试卷题目

- 1 观察下列每个圆形中的四个数，找出规律，在括号里填上适当的数？（） 2分



A 9

B 17

C 21

D 5

- 2 已知： $\circ + \square = 15$ ,  $\circ - \square = 1$ , 那么 $\circ$ 的值和 $\square$ 的值分别是？（） 2分

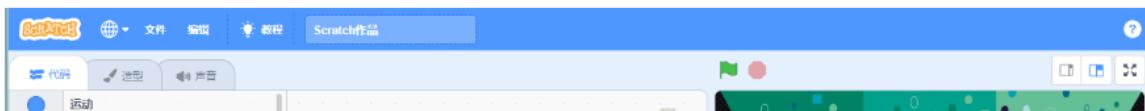
A  $\circ=7, \square=8$

B  $\circ=6, \square=5$

C  $\circ=9, \square=8$

D  $\circ=8, \square=7$

- 3 下图中列出的程序是为哪个角色编写的？（） 2分



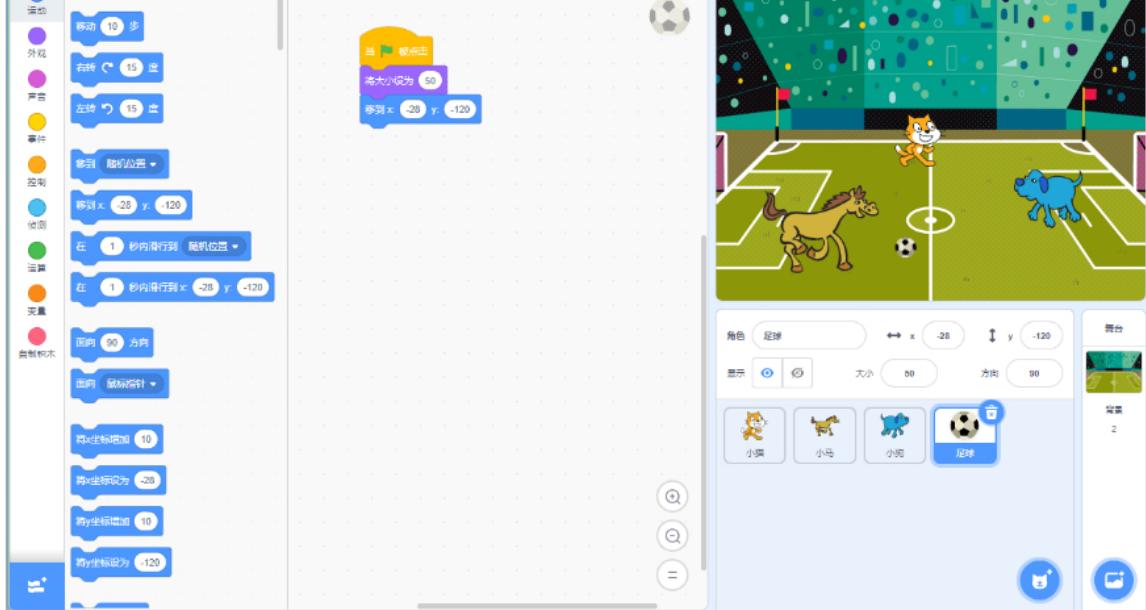


图1

A 小猫

B 小马

C 小狗

D 足球

4 使用造型编辑区中的哪个按钮可以让造型从左图变成右图? ( ) 2分



图1



图2

A

B

C

D

5 小猫超人初始位置如左图所示, 运行下列哪个选项的程序可以呈现右图的效果? ( ) 2分





图1



图2

A      当 绿旗 被点击

面向 90 方向

移到 x: -123 y: -99

左转 ⚡ 45 度

移动 -300 步

B      当 绿旗 被点击

面向 90 方向

移到 x: -123 y: -99

面向 45 方向

移动 300 步

C      当 绿旗 被点击

面向 90 方向

移到 x: -123 y: -99

左转 ⚡ -45 度

移动 -300 步

D      当 绿旗 被点击

面向 90 方向

移到 x: -123 y: -99

右转 ⚡ 45 度

移动 300 步

- 6 程序运行前是第一个背景，程序运行后会切换为哪个背景？（ ） 2分



图2

图1

**A 背景1****B 背景2****C 背景3****D 背景4**

7 下列哪个选项可以调节声音音量的大小? ( ) 2分

**A** 将 左右平衡 ▾ 音效设为 100

**B** 将 音调 ▾ 音效设为 100

**C** 将 音调 ▾ 音效增加 10

**D** 将音量设为 100 %

8 点击下列哪个选项可以查看角色有几个造型? ( ) 2分



**A ①****B ②****C ③****D ④**

9 下列哪个选项能让角色变成小鸡造型? ( )

2分



图1

**A****B****C****D**

10 关于背景和角色，下列说法正确的是? ( ) 2分

**A** 角色可以移动

**B** 角色只可以有一个

**C** 背景可以移动

**D** 背景不可以编写程序

11 多次点击绿旗，运行下列哪个选项的程序后，角色最后一定可以切换成西瓜造型？（） 2分



图1

**A** 当 被点击  
换成 Orange2-b 造型

下一个造型

下一个造型

**B** 当 被点击  
换成 Orange2-b 造型

下一个背景

下一个造型

**C** 当 被点击  
下一个背景

下一个背景

**D** 当 被点击  
下一个造型

下一个背景

12 小猫面向左侧，距离小猫200步的地方有一个篮球，点击绿旗后可以让小猫拿到篮球的选项是？（）

2分



图1

A  
当 被点击  
面向 -90 方向  
移动 200 步

B  
当 被点击  
移动 200 步

C  
当 被点击  
面向 90 方向  
移动 200 步

D  
当 被点击  
移动 200 步  
面向 90 方向

- 13 程序运行前音量是100，运行下列程序后，说法正确的是？（ ）

2分

当 被点击



图1

A 能听到一段音量为100的音乐

B 能听到一段音量为90的音乐

C 能听到两段音量为90的音乐

D 能听到两段音量为100的音乐

14 程序运行前，角色的造型为第一个，运行下列程序后，气球的颜色是？（） 2分



图2

A 绿色

B 紫色

C 蓝色

D 黄色

15 如下图所示，小猫角色现在面向0方向，要让角色向下移动90步，下列哪个选项可以实现？（） 2分

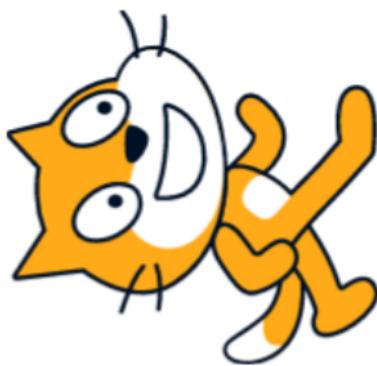


图1

A

面向 180 方向  
移动 90 步

B

面向 90 方向  
移动 90 步

C

面向 0 方向  
移动 180 步

D

移动 90 步

- 16 下列哪个选项可以实现，小猫唱完一首歌后，说“谢谢大家”2秒？（） 2分

A

当旗帜被点击  
播放声音 奇迹再现  
说 谢谢大家 2 秒

B

当旗帜被点击  
播放声音 奇迹再现 等待播完  
说 谢谢大家 2 秒

C

当旗帜被点击  
播放声音 奇迹再现 等待播完

D

当旗帜被点击  
播放声音 喵

说

谢谢大家

说

谢谢大家

2

秒

17 同学们站成一排，从左往右数，小花是第五个，从右往左数小花是第二个，队伍中一共有几个人呢？

( ) 2分

A 7

B 8

C 5

D 6

18 每上一层楼需要走15个台阶，小明从1楼走到4楼需要走多少个台阶？( ) 2分

A 45

B 60

C 50

D 65

小猫的初始位置和方向如左图所示，运行下列程序后，小猫会移动到哪个区域？( ) 2分

图1

图2

A A

B B

**C C**

**D D**

箭头角色的初始位置和方向如下图所示，运行下列程序后，舞台上显示？（） 2分



图1

图2

**A**

**B**

**C**

**D**

下列哪个选项能让机器人的轮子颜色变为紫色？（） 2分

图1

A

B

C

D

和平鸽角色有2个造型，运行下列程序后会看到什么效果？（） 2分

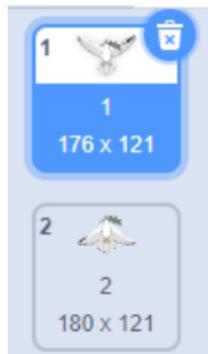


图1

图2

A 鸽子挥动2次翅膀

B 鸽子挥动4次翅膀

C 鸽子挥动1次翅膀

D 第一次运行程序可以看到，从造型1切成造型2，再运行程序看不到造型切换

老鼠的初始方向是向右，它在迷宫中寻找食物，移动一块砖的距离需要40步。下列哪个选项能让它吃到苹果？（） 2分

图1

A

B

C

D

小明录制了《登鹳雀楼》这首诗的全文（白日依山尽，黄河入海流。欲穷千里目，更上一层楼），按照下图保存后，播放这段声音听到的内容是？（ ） 2分

图1

**A** 白日依山尽，黄河入海流

**B** 欲穷千里目，更上一层楼

**C** 黄河入海流，欲穷千里目

**D** 更上一层楼

下雪了，小猫初始方向面向右，在雪地上按照下列程序走路，它的脚印图案应该是？（） 2分

图1

**A**

**B**

**C**

**D**

---

角色和造型的名称可以更改，但背景的名称不能更改。 ( ) 2分

**A** ✓

**B** ✗

**C**

**D**

---

点击绿旗后，无论是否按下空格键，声音“Xylo1”都会完整播放完毕，“Xylo1”长度约10秒。 ( ) 2分

图1

图2

**A** ✓

**B** ✗

**C**

**D**

下列两个积木都能让角色面向右边。 ( ) 2分

图1

图2

**A** ✓

**B** ✗

**C**

**D**

---

在舞台上，可以用鼠标拖拽角色，调整角色的大小。 ( ) 2分

**A** ✓

**B** ✗

**C**

**D**

---

切换背景的积木在“事件”模块里。 ( ) 2分

**A** ✓

**B** ✗

**C**

**D**

---

不小心删除了一个角色，立即点击下图红框中按钮可以复原该角色。 ( ) 2分

图1

**A** ✓      **B** ✗  
**C**      **D**

---

角色有4个造型，运行下列程序后，可以看到角色只切换了一次造型。 ( ) 2分

图2

图1

**A** ✓      **B** ✗  
**C**      **D**

---

按照以下规律摆放扑克牌，下一个摆放的应该是红心。 ( ) 2分

图1

**A** ✓

**B** ×

**C**

**D**

---

下列积木能够将之前设置的音量还原为0。 ( ) 2分

图1

**A** ✓

**B** ×

**C**

**D**

---

角色和背景如左图所示，运行下列程序，足球从舞台左边，沿着直线水平向右滚动。 ( ) 2分

图1

图2

**A** ✓

**B** ×

**C**

**D**

## 1.准备工作

- (1) 选择背景Flowers；
- (2) 删除默认角色小猫，选择角色蝴蝶Butterfly 2、小狗Dot；
- (3) 角色小狗只保留三个造型：dot-a、dot-b、dot-c，删除dot-d。

## 2.功能实现

- (1) 小狗初始化位置 (180,-112)，初始造型为dot-a，面向左；角色蝴蝶初始位置 (-170,125)，初始造型为butterfly2-a，面向右，如下图所示；
- (2) 点击绿旗后，蝴蝶向右边飞，边飞边扇动翅膀，停留在舞台最右边；
- (3) 点击绿旗后，小狗摇动尾巴从右向左走，边走边迈步，停留舞台中间位置。 15分

图1

图2

## 魔法变变变

### 1.准备工作

- (1) 删除默认角色小猫，添加角色Wizard、Wizard Hat、Bananas；
- (2) 添加背景Theater；
- (3) 为角色Bananas添加任意五个造型，如下图所示。

### 2.功能实现

- (1) 设置角色的位置、大小和方向，如下图所示；
- (2) 按下空格键，魔法师换成“wizard-b”造型，然后说“魔法变变变！”2秒；
- (3) 然后魔法师换成“wizard-c”造型，播放声音“Magic Spell”；
- (4) 按下空格键，角色香蕉等着音乐响起时，换成下一个造型。 15分

图2

图1

图3

图4

---